

# 동역학

과학(science) =

기술(technology) =

공학(engineering)=

기계공학(mechanical engineering)=

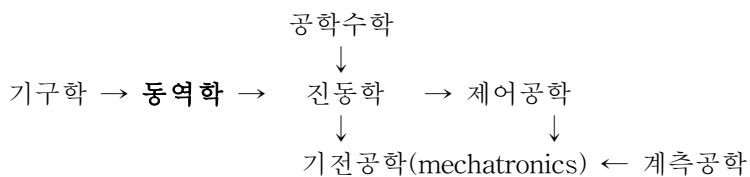
동역학[dynamics] ≡ 힘[force]과 운동[motion]의 관계를 다루는 학문

- 운동학 [kinematics] : 운동의 기하학, 기구학  
변위(위치), 속도, 가속도, 시간 사이의 관계
- 운동역학[kinetics] : 물체의 질량, 힘, 운동의 관계.  
가해진 힘에 의해 발생하는 운동을 예측, 또는  
원하는 운동을 발생시키기 위해 가해야 하는 힘을 구함.

- 물체 - 질점[particle] : 질량은 있으나 부피가 무시되는 물체  
물체의 운동을 하나의 전체 단위로서 고려, 질량중심에 대한 회전은 무시
- 강체[rigid body] : 질량과 부피가 있으나 변형은 무시되는 물체  
질량중심에 대한 회전을 고려
- 유연체[flexible body] : 질량, 부피, 변형이 있는 물체

활용 :

교과목 연계



# 제1장 질점의 운동학 [Kinematics of Particles]

목표 :

직선운동 - 한 방향, 운동크기 변화

곡선운동 - 방향 변화, 운동크기 불변/변화. 예 :

## 직선운동 [rectilinear motion]

### 1.2 위치, 속도, 가속도 [position, velocity, and acceleration]

(p. 621)

#### 위치좌표 [position coordinates], $x(t)$

고정원점을 기준으로 양(+) 또는 음(-)의 방향으로의 거리

변위 = 위치변화,  $\Delta x$  (단위: m)

#### 속도 [velocity], $v(t)$

$$\text{평균속도} = \frac{\text{변위}}{\text{시간간격}} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

$$\text{순간속도} = \text{미소 시간간격 동안의 평균속도. } v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt} = \dot{x}$$

속도  $\equiv$

속력(speed) = 속도의 크기 (단위: m/s) 예 :

#### 가속도 [acceleration], $a(t)$

$$\text{평균가속도} = \frac{\text{속도변화}}{\text{시간간격}} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

$$\text{순간가속도} = \text{미소 시간간격 동안의 평균가속도. } a = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} = \ddot{x}$$

가속도  $\equiv$  . (단위:  $\text{m/s}^2$ )

$$\text{다른 표현 } a = \frac{dv}{dt} = v \frac{dv}{dx} \quad \leftarrow \quad v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow dt = \frac{dx}{v}$$

감속도 (deceleration) = 속력이 감소할 때의  $a$

예[Example] 위치좌표  $x = 6t^2 - t^3$

(그림 1.6)

(p. 624)

속도  $v =$

가속도  $a =$

#### 예제 1.1 [Sample Problem 1.1]

(p. 627)

질점의 위치가  $x = t^3 - 6t^2 - 15t + 40$  으로 정의될 때

(a) 속도가 0이 되는 시간 :

(b) 그때의 질점의 위치 :

이동한 거리 :

(c) 그 순간의 질점의 가속도 :

(d)  $t=4\text{s}$ 부터  $t=6\text{s}$  까지 질점 이동거리 :

목표 :

1.  $a = f(t)$  가속도가 시간  $t$ 의 함수로 주어진 경우

$$a = \frac{dv}{dt} \Rightarrow dv = a dt = f(t)dt \Rightarrow \int_{v_0}^v dv = \int_0^t f(t)dt$$

$$v = v_0 + \int_0^t f(t)dt \quad v_0 : \text{초기속도 } v(0)$$

$$\frac{dx}{dt} = v \Rightarrow dx = v dt \Rightarrow \int_{x_0}^x dx = \int_0^t v dt \quad x_0 : \text{초기위치 } x(0)$$

$$x = x_0 + \int_0^t v dt = x_0 + \int_0^t \left[ v_0 + \int_0^t f(t)dt \right] dt = x_0 + v_0 t + \int_0^t \left[ \int_0^t f(t)dt \right] dt$$

$$a = 0 \text{ 이면 } v(t) = v_0 \text{ (일정) 등속운동, } x(t) =$$

$$a = a_0 \text{ (일정) 이면 등가속운동, } v(t) = v_0 + a t, x(t) =$$

$$a \neq a_0, \text{ 즉 변화하면, } \frac{da}{dt} (\neq 0) =$$

예제 1.2 등가속운동  $a = -9.81 \text{ m/s}^2$ , 초기속도  $v_0 = 10\text{m/s}$ , 초기위치  $y_0 = 20\text{m}$  (p. 628)

$$(a) v = v_0 + a t = \quad y = y_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 =$$

$$(b) v = 0 \text{ 인 } t = t_b, \quad y(t_b) =$$

$$(c) y = 0 \text{ 인 } t = t_c, \quad v(t_c) =$$

$$v-t \text{ 선도, } y-t \text{ 선도 } (0 \leq t \leq t_c)$$

2.  $a = f(x)$  가속도가 위치좌표  $x$ 의 함수로 주어진 경우

$$a = v \frac{dv}{dx} \Rightarrow v dv = a dx = f(x) dx \Rightarrow \int_{v_0}^v v dv = \int_{x_0}^x f(x) dx$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} v^2 - \frac{1}{2} v_0^2 = \int_{x_0}^x f(x) dx \Rightarrow v = v(x)$$

$$v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow \frac{dx}{v} = dt \Rightarrow \int_{x_0}^x \frac{1}{v(x)} dx = \int_0^t dt \Rightarrow$$

3.  $a = f(v)$  가속도가 속도  $v$ 의 함수로 주어진 경우

$$a = \frac{dv}{dt} = f(v) \Rightarrow \frac{dv}{f(v)} = dt \Rightarrow v \text{와 } t \text{의 관계}$$

$$a = v \frac{dv}{dx} = f(v) \Rightarrow \frac{v dv}{f(v)} = dx \Rightarrow v \text{와 } x \text{의 관계} \Rightarrow$$

예제 1.3 유압 실린더  $a = -k v$  예:

$$(a) v(t) =$$

$$(b) x(t) =$$

$$(c) v(x) =$$